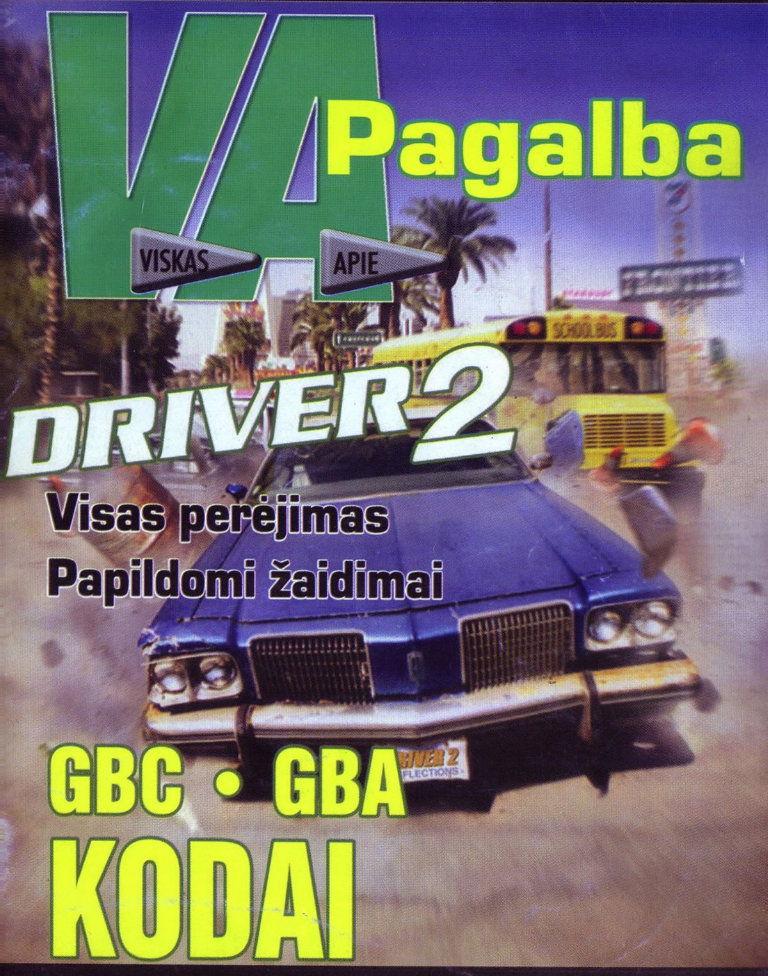
Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

VA Pagalba

VISKAS APIE



DRIVER 2

Visas perėjimas

Papildomi žaidimai

GBC • GBA

KODAI

Visas perėjimas

Driver 2. Undercover

Čikaga

Taneris ir Tobias Džounsas turi slaptai ištirti, kaip buvo nužudytas Brazilijos gangsteris. Grėsmingasis Alvaresas Velaskesas vadovauja Brazilijos mafijai. Ką jis veikia Čikagoje?

1 misija: sekimas

Keinas užpuolė Alvareso bičiulius ir, rodos, buvo peršautas šratiniu šautuvu. Susitikite su juo Southside bare ir pažiūrėkite, ką galite išsiaiškinti. Sklinda kalbos, kad Pinkas Lenis buvo bare, bet pabėgo.

1. Greitai šokite į automobilį — turite tik 30 sekundžių.

2. Išvažiuokite iš alėjos. Važiuokite parku iki kelio. Įsukite į antrąjį posūkį dešinėje ir, sekdami rodyklę žemėlapyje, važiuokite keliu tiesiai, kol misija baigsis. Sukite, žemėlapyje pamatę juodą rodyklę. Kad spėtumėte, važiuokite priešinga eismo juosta ir kirskite kampus.

3. Kirskite parką. Pamatę automobilį, virš kurio kybo didelė raudona rodyklė, sustokite. Persėskite į šią mašiną. Liudininkas dar čia.

2 misija: liudininko gaudymas

Sekite mėlyną sedaną, kuriame yra liudininkas. Taranuoti jo negalima, tad laikykitės reikiamo atstumo.

1. Stebėkite, kaip jis kerta kampus: liudininkas bandys nustumti jus į sieną ar kitas mašinas.

2. Išvažiavę į ilgą kelią, spauskite, stenkitės neatsilikti. Jei reikia, važiuokite priešinga juosta.

3. Misijai baigiantis, liudininkas įsės į traukinį. Liudininką pagausite miesto stotyje.

3 misija: traukinio persekiojimas

Sekite raudoną traukinio rodyklę. Kad išvengtumėte akmenų krūvų, važiuokite šaligatviu.

1. Keliui baigiantis, sukite dešinėn, tada pirmame posūkyje — kairėn. Kirskite žole apaugusį kampą ir saugokitės automobilių.

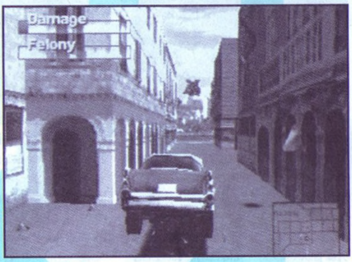
2. Sukite dešinėn ir važiuokite alėja po traukinio bėgiais. Važiuokite pro dėžes vidury kelio. Sekite bėgius iki pat stoties.

3. Privažiavę bėgių susijungimą, būtinai sukite kairėn, kitaip nespėsite.

4. Atvykę į linijos pabaigą, pastatykite automobilį kairėje gatvės pusėje ir bėkite ant rampos į traukinio platformą. Sulaukite traukinio ir galėsite tardyti liudininką.

4 misija: sekti, kol išlips

Pagal liudininko informaciją, brazilai išlipa 10 ryte. Sekite oranžinę brazilų mašiną, kol jie išlips.



1. Kad nebūtumėte pastebėti, stebėkite atstumą iki jų automobilio.

2. Važiuodami tiltais, slėpkitės už kitų automobilių.

3. Stenkitės neatsilikti sankryžose, kuriose eismą reguliuoja šviesoforai. Sekite automobilį, sukantį į sandėlį dešinėje.

5 misija: pabėgimas į saugų namą

Kai tik su Tobijumi išsiaiškinate, kad Velaskesas verčiasi pasų ir vizų kontrabanda iš Kubos, pasirodo policija. Laikas sprukti į saugų namą kitame miesto gale. Išsiskiriate su Tobijumi, susitarę susitikti po kelių valandų kinų miestelyje. Žemėlapyje stebėkite policiją (mažos baltos lemputės).

1. Pabėgę nuo policijos, sukite kairėn, tada dešinėn į kelią. Atleiskite akseleratorių važiuodami per tiltą, kitaip sudušite.

2. Atsikratykite policininkų, priversdami juos trankytis į kitas mašinas ir stulpus. Važiuokite prie pat stulpų ir juos apvažiuokite, o policija į juos trenksis.

3. Neblogas būdas atsikratyti policijos — pavogti kitą automobilį. Sustabdę savajį, nueikite prie kito, išmeskite vairuotoją ir važiuokite toliau.

4. Pamatę kylantį tiltą, sukite kairėn. Tada — į pirmą posūkį dešinėje. Važiuokite per tiltą. Sekite žemėlapį iki saugaus namo.

6 misija: įsibrovėlio gaudynės

Atvykę į namą pastebite, kad kažkas čia buvo ir vis dar yra. Įsibrovėlis puola jus kumščiais. Čiupkite jį ir vykitės iki sandėlių.

1. Įšokę į automobilį, važiuokite iš alėjos. Kirskite žolę ir įsibrovėlį pavysite.

2. Įsibrovėlis bandys visaip jus „nukenksminti". Saugodamiesi jo pinklių, ramiai jį sekite. Jei nebūtina, nesistenkite prasibrauti pro ankštas vietas.

3. Pervažiavę tiltą, pasiruoškite sukti į antrajį sandėlį dešinėje. Pravažiavę sandėlį, sukite kairėn, tada — pirmas staigus posūkis į alėją dešinėn. Važiuokite toliau šia gatvele.

4. Atsargiai važiuokite šalia jo: kelias pro sandėlius labai slidus. Sekite jį tol, kol prasidės filmukas ir įsibrovėlis sustos.

7 misija: Keino teritorija

Pasirodo, įsibrovėlį Džerichą, kurį vijotės, pasiuntė Keinas, kad paspęstų jums spąstus. Keinas nori jus iškvosti ir nužudyti, todėl, nieko nelaukdami, turite sprukti. Sumušę Džerichą, pavokite automobilį ir važiuokite iš teritorijos. Prasiveržkite pro Keino draugelių furgonus ir spauskite akseleratorių iki galo.

1. Važiuodami teritorija, atidžiai sekite žemėlapį iki pat išėjimo. Teritorija paini, čia daug įvairiausių sandėlių, taigi nepasimeskite.

2. Trenkitės į furgonus, įvažiuokite į juos, tada — atgal ir apvažiuokite.

3. Važiuokite skersgatviu iki pagrindinio kelio. Kirskite pagrindinį kelią ir važiuokite pro sandėlius į ilgą sandėlį dešinėje.

4. Išvažiuodami iš ilgojo sandėlio, trenkitės į geltoną furgoną, stovintį ant kelio. Jei to nepadarysite, jis vysis jus visą kelią ir bandys „nukenksminti".

5. Nutrenkę furgoną, važiuokite žemyn keliu iki pat pabaigos. Tada sukite dešinėn ir dar kartą dešinėn pro sandėlius. Važiuokite iki kito pagrindinio kelio.

6. Šį kelią iš abiejų pusių užblokavo dideli sunkvežimiai, tad vėl važiuokite skersai jo pro sandėlius.

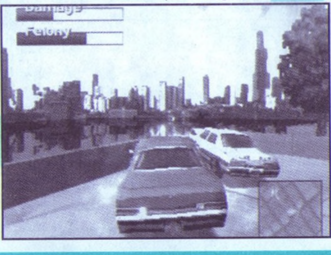
7. Važiuokite šia teritorija iki kito pagrindinio kelio. Privažiavę jį, sukite kairėn ir važiuokite per tiltą. Viskas, iš teritorijos išvažiavote.

8 misija: paliekant Čikagą

Laikas sprukti iš Čikagos: čia jau per karšta. Brazilų mafija ir policija lipa jums ant uodegos. Važiuokite iki traukinių stoties ir venkite mafijos automobilių, trankančių jūsų mašiną.

1. Traukinių stotis kitame miesto gale, be to, kad būtų „linksmiau", lyja. Sukite dešinėn, tada — vėl į pirmą dešinį posūkį.

2. Pasistenkite apgauti mafijos automobilius: jei jie per dažnai trankysis, gali būti, kad stoties nepasieksite. Kai automobilis per daug apdaužomas,



greitai pavokite kitą.

3. Kadangi slidu, atsargiai sukite. Jei važiuosite greitai, sudušite.

4. Kai mafijos automobiliai važiuoja paskui nedideliu atstumu, apvažiuokite lempų stulpus: automobiliai į juos atsitrenks.

5. Geriausias kelias — po traukinio bėgiais. Taip išvengsite policijos ir pakeliamojo tilto. Venkite autostradų — ten daug policijos.

6. Važiuokite traukinių bėgiais iki pat traukinių stoties ir sėskite į traukinį. Atvažiavus prie stoties, prasideda filmukas, kuriame rodoma, kaip jūs su Tobijumi įbėgate į traukinių stotį.

Havana

Iš Čikagos pabėgote gyvi. Dabar reikia išsiaiškinti, kas vyksta Kuboje. Turime tik padirbtus pasus ir vizas, rastas Velaskeso sandėlyje. Reikia skubėti, kol Keinas ir Velaskesas nepradėjo karo Čikagoje. Važiuojame į Havaną pas Pinką Lenį, kol to nepadarė Keinas.

1 misija: sekame vedlį

Vietos gyventojai prasitaria apie tatuiruotą brazilą, gyvenantį netoliese. Pastebime jį išeinantį iš viešnamio ir sėdantį į savo automobilį. Pasekime ir pažiūrėkime, kur jis nuves.

1. Sekite žalią automobilį Havanos gatvėmis, kol jis sustos. Automobilis pažymėtas raudona rodykle viršuje.

2. Vedliui pasukus kairėn į skersgatvį, kiek pristabdykite, kad jis jūsų nepastebėtų. Skersgatvyje važiuokite neskubėdami, kitaip trankysitės į sienas.

3. Laikykitės vidutinio atstumo. Jei privažiuosite per arti, vedlys jus pastebės, jei per daug

atsiliksite, vedlį pamesite.

4. Kad jūsų nepastebėtų, slėpkitės už kitų automobilių. Stenkitės neužstrigti automobilių sraute.

5. Kai brazilas sustoja prie šviesoforų, staigiai stabdykite ir laukite, tik nepaleiskite jo iš akių.

2 misija: nuvaryti sunkvežimį

Siurprizas: brazilas atveda jus tiesiai pas Pinką Lenį. Išgirstate jį kalbant apie kažkokią didelę partiją, kurią atgabens sunkvežimiai. Jis šneka ir apie Rosaną Soto. Kas tai? Kadangi Džounsas nori sužinoti daugiau, sekate sunkvežimį ir jį pagrobiate. Žinoma, pirmiausia reikia sunaikinti palydą, tačiau tai nesudėtinga. Pagrobę sunkvežimį, važiuokite į saugų namą.

1. Prasidėjus misijai, priekyje matote sunkvežimį su rodykle virš jo. Pirmiausia atsikratykite palydos: pravažiuokite slalomą pro lempų stulpus, ir tie kvailiai, žinoma, suduš.

2. Toliau sekite sunkvežimį. Parku važiuokite atsargiai: žolė labai slidi.

3. Važiuokite arti sunkvežimio, tačiau nesitrenkite į jį. Laukite, kol privažiuosite arčiau saugių namų.

4. Sunkvežimiui pasukus ir pradėjus važiuoti į kalvą, trenkitės į jį, įsėskite ir sekite žemėlapiu iki saugaus namo.

5. Privažiavę namą, išlipkite ir eikite prie jungiklio ant sienos. Paspaudus trikampį, atsidaro durys.

6. Įvažiuokite į namą ir sustokite. Išlipkite, vėl nueikite prie jungiklio ir uždarykite duris.

3 misija: sustabdyti furgoną

Dabar turite sekti ir „nukenksminti" sprogmenų pilną sunkvežimį. Tai padarę, važiuokite juo į saugų namą — tą patį, kurį naudojote paskutinėje misijoje. Gaudydami sunkvežimį, saugokitės iš galo krentančių bombų.

1. Pasivykite sunkvežimį ir laikykitės jo dešinėje. Nevažiuokite iš galo, nes būsite susprogdintas krentančių bombų. Važiuokite šaligatviu dešinėje arba priešinga eismo juosta sunkvežimio kairėje.

2. Geriausias būdas „nu-

kenksminti" sunkvežimį — atsidurti jo priekyje ir priversti jį trenktis į kitą automobilį arba lempos stulpą. Nevažiuokite

per toli priekyje, nes prarasite sunkvežimį. Važiuodami šalia, naudokitės L2 ir R2 mygtukais — matysite sunkvežimį.

3. Sustabdę sunkvežimį, lipkite į jį ir važiuokite saugaus namo link.

4. Įvarykite sunkvežimį į namą (viskas taip, kaip buvo ankstesnėje misijoje).

4 misija: raskite užuominą

Kad rastumėte užuominų, kas iš tiesų yra Rosana Soto, vykitės keturis automobilius. Kad rastumėte šias mašinas, naudokitės žemėlapiu.

1. Baigę kalbėti telefonu, šokite į automobilį ir vykitės mašiną, žemėlapyje pažymėtą balta šviesa. Kad ją rastumėte, važiuokite į juodą rodyklę.

2. Vydamiesi naudokitės kitomis mašinomis, apsupkite ir trenkitės į tą automobilį. Sudaužę lipkite iš mašinos ir patikrinkite, kas tame automobilyje yra.

3. Jame nieko nėra, taigi lipkite atgal ir vykitės kitą. Prisiviję sudaužykite ir vėl patikrinkite. Ir čia nieko nėra, taigi vykitės dar vieną.

4. Su trečiąja mašina — tas pats: sudaužę ją, nieko nerasite.

5. Gaudykite ketvirtąjį automobilį, kuriame yra failas. Sudaužę mašiną, pasiimkite failą.

5 misija: pabėgimas į keltą

Automobilyje radote moters nuotrauką. Ar tai Rosana Soto? Taip pat radote laivo atvirutę, ant kurios parašyta Rosana Soto. Šokite į automobilį ir važiuokite kelto link.

1. Sekite rodyklę žemėlapyje iki pat kelto.

2. Norėdami atsikratyti policijos, važiuokite siauromis gatvelėmis. Nesukite tol, kol policija šiek tiek nenutols, kitaip policininkai trenksis į jūsų automobilį. Venkite policijos (ją išduoda baltos lemputės), stebėdami žemėlapį.

3. Kad sutaupytumėte laiko, važiuokite per parką. Nors tikslus laikas nenustatytas, keltas gali išplaukti kiekvieną akimirką, tad paskubėti verta.

4. Privažiavę keltą, sužinote, kad jis išplaukia, tad neskubėkite. Paskutinį kartą sukdami, atleiskite akseleratorių, kitaip sudušite.

5. Pasirodžius užrašui „šokite į keltą", spauskite iki galo ir pasistenkite peršokti ant kelto. Leisdamiesi būkite atsargūs, nenuslyskite į vandenį.

6 misija: nusigaukite iki prieplaukos

Keltas išleis jus Rytų Havanoje. Važiuokite į prieplauką ir paieškokite, kuo galėtumėte apkaltinti Rosaną Soto.

1. Kad išvengtumėte policijos, stovėjimo aikštelėje greitai išsirinkite naują automobilį. Negaiškite laiko, jis ribotas.

2. Išvažiavę iš kelto, sukite kairėn ir važiuokite pro parką. Cementinių blokų statulą, stovinčią parke, apvažiuokite iš dešinės, tada sukite kairėn į tunelį.

3. Išvažiavę iš tunelio sekite radarą ir žemėlapį — policija netoliese. Pamatę kelio užtvarą, sukite į kitą kelią arba prasiveržkite pro ją toliau dešinėje ar-

ba kairėje esančiu šaligatviu.

4. Norėdami sutaupyti laiko, važiuokite šalikele, bet venkite stulpų ir medžių.

5. Sukite kairėn į prieplauką, pralaužkite barjerą ir sustokite, pamatę raudoną rodyklę. Valtis ką tik išplaukė.

Pasirodo, Rosana Soto yra valtis. Dabar reikia sužinoti, kur ši valtis plaukia.

Prieplaukos kontoroje iškvoskite vietos stuobrį, koks yra Rosanos Soto tikslas. Ji plaukia į San Diegą, vadinasi, Velaskesas važiuos į Las Vegasą. Ten pat atsidurs ir jo krovinys, taigi reikia nusigauti ten pirmam.

7 misija: atgal pas Džounsą

Laikas susitikti su partneriu Džounsu. Susitiksite kapinėse. Džerichas, dešinioji Keino ranka, atvyko į miestą.

1. Važiuokite iš prieplaukos atgal į kelią. Sukite dešinėn ir sekite radarą iki pat Džounso.

2. Važiuokite kelio pakraščiu ir venkite mašinų. Būkite atsargūs sukdami: tamsoje sėkmingai pasukti daug sunkiau.

3. Važiuokite rampa kairėje, taip sutaupysite laiko. Nusileidę nuo rampos, grįžkite į kelią.

4. Važiuokite pro parką kairėje ir sukite kairėn. Priešais jus stovi Džounso automobilis su rodykle viršuje. Sustabdykite mašiną ir persėskite į Džounso automobilį.

8 misija: sekite Džerichą

Kartu su Džounsu turite sekti Džerichą, nes jis palieka Havaną. Tai paskutinis Keino vyras, išvažiuojantis iš Havanos. Matyt, turėjo atlikti svarbų reikaliuką.

1. Jus ir Džericho automobilį turi skirti vidutinis atstumas.

2. Kai tik galite, važiuokite šaligatviais. Taip išvengsite automobilių. Tik pernelyg neprisiartinkite prie Džericho. Didžiausias pavojus — užstrigti mašinų sraute ir pamesti Džerichą.

3. Sustojęs Džerichas dingsta dideliame name. Džounsas jus išleidžia, o pats važiuoja už namo. Toliau sekite nusikaltėlį.

9 misija: toliau sekite Džerichą

Pasirodo, Džerichui reikia atlikti dar vieną darbelį. Pirmiausia jis išjungia pastato elektrą, tada nužudo du brazilų mafijozus, ramiai sėdinčius kieme. Matyt, tai paskutinis Keino smūgis brazilams. Vykitės jį ir sudaužykite jo mašiną.

1. Greitai šokite į kurį nors automobilį. Tik nesėskite į autobusą: jis važiuoja per lėtai, be to, sunku vairuoti.

2. Važiuodami venkite autobusų, atsargiai sukite.

3. Čia nėra policijos, be to, nesvarbu, koks atstumas skirs jus ir Džerichą. Sukdami trankykite jo automobilį iš galo ir iš šonų. Jis taip pat pasistengs, kad atsitrenktumėte į stulpus, todėl dažnai stabdykite.

4. Bandykite įvilioti jį į automobilių eismo spąstus. Įvilioję sudaužykite jo mašiną.

5. Kai Džericho mašina suniokota, lipkite iš savosios ir sėskite į Džericho automobilį.

10 misija: pabėkite nuo brazilų

Dabar Džerichas — jūsų įkaitas. Kitas žingsnis — Vegase surasti Keiną. Pirmiausia važiuokite į saugų namą ir ten palikite Džerichą. Brazilai jus vejasi, tad būkite atsargūs. Jiems taip pat reikia Džericho.

1. Stebėkite radare brazilų mafijos automobilius (maži balti pypsėjimai). Važiuokite taip, kad su jais nesusidurtumėte.

2. Važiuokite plačiomis gatvėmis šalia lempų stulpų arba priešingo eismo juostos. Tada brazilai suduš.

3. Privažiavę prie saugaus namo, įsitikinkite, kad brazilų nebėra, kitaip negalėsite įvažiuoti į namą. Laikas neribojamas, taigi galite nebijodami manevruoti, kol brazilų tikrai atsikratysite.

4. Kai bus saugu, sustokite prie namo ir įvažiuokite į jį. Lai-

kas į Las Vegasą.

Las Vegasas

Ties Velaskeso ranča dykumoje prie Vegaso stovi trys sunkvežimiai su ginklais ir sprogmenimis. Jums reikia susitarti su Keinu. Sutartis tokia: mes atiduosime Jericho, o jūs padėsite sugauti Lenį. Dabar dirbate Keinui, taigi nepaveskite jo, kitaip mirsite. Tai protingas žingsnis: dabar esate arčiau Keino, be to, žinote, kur yra Velaskesas ir Lenis.

1 misija: pabėgimas į kazino

Paėmę Keino vyrukus iš Velaskeso kazino, nuvežkite juos į saugų namą.

1. Turite 3 min. 30 sek. Šokite į automobilį ir spauskite akseleratorių.

2. Važiuokite į pietus šalia tiesaus pagrindinio kelio. Čia nėra nei policijos, nei kitų priešų.

3. Sukite dešinėn į kazino ir paimkite Keino vyrus, laukiančius fojė.

4. Išvažiuokite iš kazino ir sukite dešinėn į pagrindinį kelią. Važiuokite degant raudonai šviesai.

5. Kai jus pavys policija, važiuokite aplink lempų stulpus ar į priešingą juostą.

6. Norėdami sutaupyti laiko, važiuokite per žolę.

7. Sukite kairėn saugaus namo link. Važiuokite iki sienos priešais, tada — kairėn į garažą. Sustokite prie raudonos rodyklės.

2 misija: nugalėti traukinį

Velaskesas užrakino vieną Keino vyruką automobilio, kurį paliko ant traukinio bėgių, bagažinėje. Lekiantis traukinys netrukus trenksis ir sunaikins automobilį. Jums reikia ten nulėkti ir jį išgelbėti. Blogiausia, kad turite tik 45 sekundes.

1. Prisivykite traukinį. Porą sekundžių važiuokite šalia, tada važiuokite ant kalvos kairėje.

2. Pravažiavę pro palmę dešinėje, sudaužykite dvi poras vartų priešaky. Važiuokite prie pat palmės ir sumažinkite greitį, kad nusileidę pataikytumėte tiesiai į vartus.

3. Laikykitės automobilių vilkstinės ir priešais esančių namų dešinėje. Pradaužkite tvorelę dešinėje ir važiuokite ant traukinio bėgių. Važiuokite jais ir likite prieš traukinį.

4. Pamatę ant bėgių stovintį automobilį, stabdykite, kitaip sudaužysite jį. Šokite iš automobilio į mašiną, stovinčią ant bėgių.

5. Nuvažiuokite nuo bėgių. Tiltui baigiantis, sukite kairėn. Užvažiuokite ant raudonos rodyklės. Misija baigta.

3 misija: bomba automobilyje

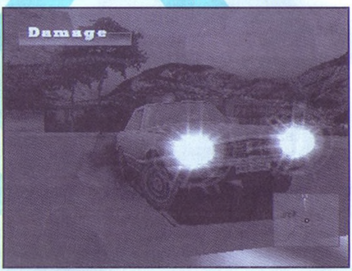
Velaskesas ką tik paliko Keinui dovaną — C4 bombą automobilyje. Automobilį, kol bomba dar nesprogo, reikia grąžinti Velaskesui. Turite tris minutes, tad paskubėkite. Radaras jus nuves į kazino.

1. Įsėdę į automobilį, važiuokite iš išvažiavimo ir sukite dešinėn. Važiuokite žole pro medžius.

2. Važiuokite privačiomis žmonių valdomis, taip sutaupysite laiko. Galite brautis pro tvoras ir važiuoti pievelėmis.

3. Radare stebėkite policiją. Bandykite jos vengti. Jei jau prikibo, atsikratykite.

4. Privažiavę kazino, va-



žiuokite į priešingą eismo juostą. Venkite priešais atlekiančių automobilių. Važiuokite keliu, kurio kairėje pusėje veši krūmai. Važiuokite keliu iki raudonos rodyklės prie kazino įėjimo. Nebandykite prasiveržti pro krūmus — automobilis suduš.

5. Išlipę bėkite žemyn priešais nusidriekusiu skersgatviu. Nubėkite iki raudonos rodyklės. Jei spėjote ten atsidurti laikrodžiui dar tiksint, likote gyvas.

4 misija: pabėgimas iš sprogimo vietos

Pats laikas sprukti iš šios vietos. Policija ir Velaskeso gauja ieško kaltininko. Pavokite automobilį ir važiuokite į saugų namą.

1. Eikite už kampo dešinėje ir sėskite į automobilį. Tik neimkite balto limuzino: jį sunku vairuoti, ypač tada, kai vejasi tiek piktų žmonių.

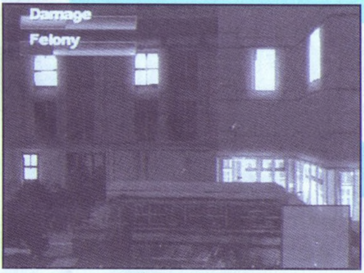
2. Išvažiuokite iš kazino ir sukite dešinėn. Tada — pirmas posūkis kairėn. Prisiartinus policijai, atsikratykite jos jau aprašytais metodais.

3. Važiuokite tiesiai keliu. Prieš pasukdami į saugų namą, atsikratykite visų seklių. Privažiavę prie namo, sumažinkite greitį ir sukite kairėn į užrakintą kompleksą. Užvažiuokite ant raudono žymeklio ir įvažiuokite į saugų namą.

5 misija: darbelis banke

Džerichas bandė apiplėšti banką, todėl jį apsupo policija. Keinui reikia, kad jūs Džerichą ištrauktumėte. Važiuokite ir išgelbėkite jį.

1. Nueikite ir įjunkite jungiklį. Lipkite į automobilį ir išvažiuokite iš namo. Važiuokite į smailų posūkį dešinėje, tada — pirmas posūkis į kairę. Važiuokite tiesiai keliu ir sekite radarą. Sukite kairėn į didelį pagrindinį kelią ir važiuokite juo, kol bus pradėtas rodyti filmukas apie banko apiplėšimą.



2. Paimkite Džerichą ir kuo greičiau važiuokite į saugų namą. Turite 4 minutes ir 41 sekundę, taigi paskubėkite. Policija jus gaudys visą kelią. Norėdami jos atsikratyti, turėsite pasistengti.

3. Važiuokite greitkeliais. Atsikratykite policijos įprastais būdais.

4. Važiuodami *Paradise* keliu, kilkite ant žolėtos kalvos kairėje ir važiuokite keliu kitoje jos pusėje. Taip sutaupysite laiko.

5. Sukite kairėn ir važiuokite į saugų namą, pažymėtą rodykle.

6 misija: pavogti greitosios pagalbos automobilį

Vienas Keino vyrukas yra sužeistas. Jis greitosios pagalbos automobilyje. Turite jį išgelbėti. Problema viena: greitąją pagalbą lydi policija. Pašalinus palydą, reikia pagrobti greitosios pagalbos automobilį ir važiuoti pas Keiną.

1. Pradėję misiją, sukite dešinėn į kelią. Aplenkite greitosios pagalbos automobilį. Padarykite taip, kad greitoji pagalba ir policija išvažiuotų į priešingą eismo juostą ir sudužtų. Saugokitės greitosios: jai pasistengus, galite daužtis į priešais važiuojančius automobilius ar sieną.

2. Jeigu greitoji jus aplenktų, atsitrenkite į ją sukdami. Daužykite tol, kol ji suduš ir sustos.

3. Greitosios pagalbos

automobiliui sustojus, persėskite į jį.

4. Dabar važiuokite į saugų namą. Būkite atsargūs sukdami: automobilis daug sunkesnis už paprastą.

5. Nuvažiavę į namą, įvažiuokite į raudoną rodyklę ir baigsite misiją.

7 misija: slaptas veiksmas

Jūsų partneris Džounsas šį tą atkapstė: Lenis važiuoja į Rio. Turite nuvežti Džounsą į aerouostą.

1. Pasibaigus animacijai, važiuokite į U formos posūkį, tada — keliu į rytus. Užvažiuokite rampa į greitkelį, tada — tiesiai į aerouostą.

2. Važiuokite policijai iš kairės arba iš dešinės. Policijai bandant jus taranuoti, stabdykite, pasisukite į šalį, tada vėl spauskite akseleratorių. Taip jos atsikratysite. Taip pat atlikite kitus veiksmus, kurie neleistų policijai jūsų sekti. Į aerouostą turite atvažiuoti „be uodegos".

3. Aerouoste pamatysite raudoną rodyklę. Įvažiuokite į ją. Misija baigta.

8 misija: pavogti raktus

Keinas sužino, kur Velaskesas laiko sunkvežimius su ginklais ir sprogmenimis. Jis nori viską susprogdinti. Prieš pradėdami šį darbą, turite gauti kiemo raktus. Įsitempkite į automobilį brazilą ir pavokite kiemo raktus.

1. Turite 4 minutes raktams gauti. U formos posūkiu važiuokite į šiaurę. Pagalk radarą raskite brazilų automobilį.

2. Atsargiai sukite: posūkiai čia ypač staigūs.

3. Nestokite prie šviesoforų, kirskite kampus. Kaip tik galite, taupykite laiką.

4. Pamatę vairuotoją automobilyje, trenkitės į jį. Jei vairuotojas jus pamatys pirmas, pradės bėgti. Tada jį sugauti bus daug sunkiau.

5. Automobilis, kuriame yra kiemo raktai, pažymėtas raudona rodykle. Priverskite jį trenktis į priešais atvažiuojančias mašinas. Žalos matuokliui nusidažius raudonai, automobilio nebedaužykite, kitaip seks gyvybė.

9 misija: C4 sandėris

Kai turite kiemo raktus, Keinas siunčia jus nupirkti C4 sprogmenų. Per 3 minutes reikia nuvažiuoti iki automobilių aikštelės ir paimti sprogmenis.

1. Važiuokite U formos posūkiu ir sukite dešinėn iš automobilių aikštelės. Tada — kairėn į pagrindinį greitkelį. Iki vietos važiuokite tiesiai.

2. Vieninteliai jūsų priešai — policija ir laikas. Atsikratykite policijos senais būdais.

3. Sukite į automobilių aikštelę kairėje ir susitikite su C4 pardavėju.

10 misija: sunaikinti kiemą

Keinas ką tik įsakė sunaikinti Velaskeso kiemą. Sprogmenų jau turite, tereikia ten nuvažiuoti. Padėję C4 ant cisternų, sprukite lauk, kol viskas nesprogo.

1. Paimkite iš aikštelės automobilį ir važiuokite kiemo link. Išvažiavę į aikštelės, sukite dešinėn, tada — vėl dešinėn. Prašvilpkite pro policiją, laukiančią dešinėje.

2. Važiuokite po greitkelio tiltu, tada staigiai sukite dešinėn. Važiuokite žeme, sukite dešinėn į greitkelį.

3. Spauskite kiek galite ir, sekdami radaro parodymus, nusigaukite iki Velaskeso kiemo. Atsikratykite policijos.

4. Kad išvengtumėte eismo kamščių, važiuokite žeme. Daužykite stalus ir medines tvoreles. Važiuokite už pastatų eilės greitkelio dešinėje, sukite dešinėn į kiemą.

5. Kiemo dešinėje ieškokite raudonos rodyklės. Išlipkite iš automobilio ir eikite prie rodyklės. Įeikite į sandėlį.

6. Prieikite prie trijų raudonų rodyklių pastato viduje ir spauskite trikampį. Taip padėsite C4 sprogmenis ant kiek-

vienos rodyklės. Padėję pirmąjį sprogmenį, kitiems sudėti ir pabėgti turėsite tik 15 sekundžių.

Las Vegase viskas baigta. Velaskeso atsargos sunaikintos, Keinas jumis patenkintas. Jam tereikia nusigauti iki Rio ir, žinoma, surasti Pinką Lenį. Jūs turite rasti Lenį anksčiau nei Keinas.

Rio

Keinas ir Velaskesas ruošiasi akis į akį susiremti Rio. Nei jums, nei Džounsui svarbu neišsiduoti, kad dirbate slaptai. Prisiminkite, kad tai — Velaskeso namai, tad brazilų mafijos bus tiesiog tiršta.

1 misija: autobuso avarija

Velaskesas renkasi mašinas ir planuoja, kaip užpulti Keiną. Keinas nugirdo, kad mieste yra šarvuotas autobusas. Jūsų darbas — surasti jį ir pavogti. Tai atlikę, važiuokite į susitikimo tašką, kur ruošiasi kautis Velaskeso vyrukai.

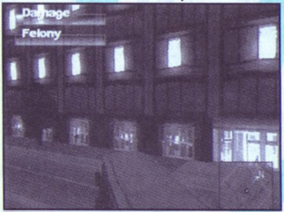
1. Greitai bėkite prie geltono automobilio ir šokite į jį. Užduočiai atlikti turite 5 min. 59 sek. Išvažiuokite iš skersgatvio ir sukite dešinėn. Užuot sukę dešinėn ant rampos, važiuokite tiesiai.

2. Užvažiuokite už namo, kurio priešakyje auga palmė: nereikės staigiai sukti, be to, sutaupysite laiko. Grįžkite į kelią ir važiuokite visą kelią iki kiemo, kur stovi autobusas.

3. Stenkitės nesusidurti su kitais automobiliais. Naudokitės stabdžiais, lengvai spaudykite akseleratoriaus mygtuką. Kai kelias teisus, akseleratorių spauskite iki galo.

4. Prieš įvažiuodamas į kiemą įsitikinkite, kad atsikratėte persekiotojų. Kai viskas ramu, sustokite ir lipkite į autobusą, pažymėtą raudona rodykle.

5. Autobusu važiuokite iki stovėjimo aikštelės ir sunaikinkite Velaskeso galvažudžius. Autobusą vairuoti sunku, tad sukdami sumažinkite greitį ir plačiai išvažiuokite. Vengdami automobilių ir taupydami laiką, važiuokite šaligatviais.



6. Sukite į stovėjimo aikštelę, užvažiuokite ant penkių automobilių, pažymėtų rodyklėmis, ir suknežinkite juos. Į kiekvieną užtenka įvažiuoti tik kartą. Viską atlikę, išvažiuokite iš aikštelės tuo keliu, kuriuo atvažiavote.

7. Grįžkite į kelią ir sustabdykite autobusą. Lipkite iš autobuso ir užgrobkite kitą automobilį. Važiuokite iki saugaus namo.

8. Venkite brazilų. Jeigu jie pradėtų sekti, atsikratykite. Į saugų namą reikia grįžti „be uodegos".

9. Pasukite į saugų namą ir sustokite prie raudonos rodyklės.

2 misija: pavogti policijos automobilį

Keinas nori dar kartą užpulti Velaskesą ir pavogti jo grobį. Pinigai vežami limuzinu, todėl reikia pavogti policijos automobilį, o tada sustabdyti limuziną. Jam sustojus, užgrobkite jį. Pirmiausia reikia gauti policijos mašiną ir atvaryti ją į saugų namą.

1. Turite 1 min. 59 sek. Nusigaukite iki policijos garažo ir pavokite automobilį. Pradėję sukite dešinėn ir sekite rodyklę žemėlapyje iki pat policijos garažo.

2. Policininkams pradėjus vytis, atsikratykite jų.

3. Kad būtų greičiau, važiuokite šaligatviais.

4. Sustabdykite automobilį prie raudonos rodyklės dešinėje. Išlipkite ir nueikite prie pažymėtų durų. Paspaudę trikampį, įeikite į policijos gara-

ža. Lipkite į automobilį kairėje.

5. Išvažiuokite iš garažo pro atidarytas duris ir, kol privažiuosite saugų namą, sekite radarą. Paspaudę L1, įjunkite sireną: kiti automobiliai trauksis iš kelio. Bijokite tik policijos.

6. Policija jus atakuos iš visų pusių, taigi darykite viską, ką tik galite. Važiuokite tiesiai pro kelio užtvaras.

7. Važiuokite per parką, venkite slidžios žolės ir mažų kalvelių.

8. Įvažiuokite į užrakintą teritoriją ir sustokite prie raudonos rodyklės. Pravažiuokite sankryžą. Šią teritoriją rasite dešinėje.

3 misija: Keino sudužimas

Policijos automobiliu sustabdykite limuziną su pinigais. Jam sustojus, užgrobkite jį. Važiuokite limuzinu iki Velaskeso dvaro, tada važiuokite iki saugaus namo.

1. Išvažiavę iš saugaus namo, sukite kairėn ir važiuokite limuzino link. Čiupkite jį, kol nepaspruko. Paspaudę L1, įjunkite policijos švyturėlius. Sutoję prieš limuziną, priverskite sustoti ir jį, tik nesitrenkite. Limuzinui sustojus, persėskite į jį.

2. Važiuokite limuzinu į Velaskeso dvarą. Važiuokite greitkeliu. Kuo greičiau dumkite iki dvaro.

3. Pasibaigus greitkeliui, važiuokite į priešingą eismo juostą. Važiuokite po tiltu. Grįžę į greitkelį, toliau važiuokite Velaskeso link.

4. Įvažiuokite į dvarą pro vartus ir išleiskite keleivį. Apsisukite, važiuokite saugaus namo link. Brazilai jus vejasi, tad paskubėkite. Turite 3 minutes sugrįžti su grobiu.

5. Važiuodami atsikratykite brazilų ir grįžkite į saugų namą.

6. Važiuokite atgal greitkeliu. Kirskite parką, tada važiuokite po arkų tiltu. Įvažiuokite į saugų namą ir baikite misiją.

4 misija: išgelbėti Džounsą

Kažkoks brazilas atpažino Džounsą. Nutildę brazilą, iki Džounso turite nusigauti anksčiau nei Velaskesas. Velaskesui sužinojus, sužinotų ir Keinas. Tada galas jums abiem.

1. Šokite į geltoną mersedesą, stovintį prie parko. Brazilui sugauti turite daug laiko.

2. Vykitės brazilą, važiuojantį žaliu sedanu. Kad jį rastumėte, naudokitės radaru.

3. Pasinaudoję žemėlapiu, važiuokite taip, kad atsirastumėte priešais brazilą. Jis važiuos paplūdimio keliu. Važiuokite priešais ir jį sustabdykite. Jei pražiopsosite, apsisukite ir vykitės brazilą. Trenkitės į jo automobilį, priverskite daužtis į sieną ar priešais atvažiuojančius automobilius.

Misiją baigsite, sunaikinę brazilo automobilį. Džounsui duodate dar 48 valandas. Po 48 valandų jam teks išvažiuoti.

5 misija: valties šuolis

Velaskesas nenori pasiduoti: į Havaną jis siunčia dar vieną krovinį, o į Vegasą — naują komandą. Važiuokite į prieplauką ir suraskite laivą. Tada lipkite į jį ir sunaikinkite krovinį.

1. Šokite į priešais stovintį mersedesą ir lėkite į prieplauką: turite tik 3 min. 30 sek. Pasiruoškite „padirbėti“ su policija: greitkelis kimšte prikimštas policininkų.

2. Įvažiavę į greitkelį, važiuokite tiesiai ir ilgai. Tai tas pats kelias, kuriuo važiavote policijos automobiliu antroje misijoje. Lėkdami per tiltą, būkite atsargūs: nusileidę galite sudužti ar trenktis į kitus automobilius.

3. Važiuokite parku ir venkite žolės kauburių. Kirskite visus kampus.

4. Sukite kairėn pro tarpą tvoroje ir važiuokite pro prieplauką iki laivo. Atsikratykite policijos.

5. Važiuokite molu ir sukite dešinėn į laivą. Užvažiavę paspauskite rankinį ir apsisukite, kad atsidurtumėte priešais rampą. Važiuokite atbuli į laivo galą.

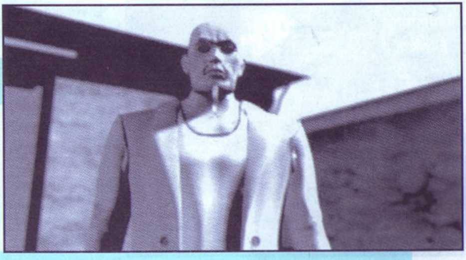
6. Ilipkite i automobilio ir eikite prie raudonos rodyklės. Paspaudę trikampį, padėkite detonatorių ant krovinio dėžės po rodykle. Laikrodis skaičiuos 24 sekundes, likusias iki sprogimo. Laivo gale pasirodys dar dvi rodyklės, tad bėkite ir padėkite sprogmenų ten.

7. Padėję sprogmenis, šokite atgal į automobilį. Kartu spauskite apskritimą ir X. Važiuokite rampos link. Šokdami nuo rampos, taikykitės dešinėn ant sausos žemės. Apsisukite, sustokite prie uosto ir stebėkite fejerverkus. Viskas, misija baigta.

6 misija: Džounsas pakliuvo į bėdą

Apie Džounsą Velaskesas jau žino. Kol Velaskesas Džounso nerado, turite jį išgelbėti ir išvežti iš miesto.

1. Išvažiuokite iš skersgatvio. Atsidūrę ant kelio, spauskite rankinį stabdį. Tada sukite į pirmą posūkį dešinėje. Sekite radarą iki pat Džounso.



2. Važiuokite pro paminklą kelio viduryje ir per miestą. Važiuokite keliu palei ežerą. Atsikratykite policijos.

3. Važiuokite į tunelį ir į greitkelį. Tunelyje važiuokite priešinga eismo juosta. Čia nesunku išvengti automobilių.

4. Išvažiuokite iš tunelio ir vykite į greitkelį. Prieš tiltą šiek tiek sulėtinkite, tada vėl spauskite iki galo.

5. Išvažiuodami iš greitkelio, atleiskite akseleratoriaus pedalą. Rampos ypač plonos: greitai važiuodami, sudaužysite automobilį. Beje, čia lengva atsikratyti policijos.

6. Sukite kairėn į keliuką, apaugusį medžiais ir žole. Važiuokite juo iki galo. Prieš tai turite atsikratyti policijos, kitaip iš automobilio neišlipsite.

7. Pastatykite automobilį šalia oranžinės Džounso mašinos. Išlipkite ir bėkite pro vartus už Džounso automobilio.

8. Bėkite iki trobelės durų, pažymėtų raudona rodykle. Misija baigta.

7 misija: sugauti Džounso žudiką

Velaskesas rado Džounsą anksčiau nei jūs. Turite sugauti Džounso žudiką, kol jis dar nepabėgo. Raudona rodyklė žymi žudiko automobilį.

1. Nelipkite į Džounso automobilį — jis per lėtas. Lipkite į savąjį ir vykitės žudiką.

2. Važiuokite mažu keliuku ir pagrindiniame kelyje sukite dešinėn. Privažiavę sankryžą, važiuokite per žolę, tik neatsitrenkite į medžius.

3. Važiuokite po tiltu. Nesitrankykite į kitus automobilius, kitaip pamesite žudiką. Važiuodami žole, bandykite užkirsti kelią žudikui. Priverskite jį trenktis į priešais atvažiuojančius automobilius.

4. Privažiavę vingiuojantį kalnų kelią, važiuokite pro tvorą dešinėje. Važiuokite šalia uolos viršūnės, atsidurkite priešais žudiką. Priverskite jį trenktis į kitą automobilį arba uolą.

5. Jei negalite pastumti žudiko virš kalvos, trankykite jį tol, kol jo žalos matuoklis taps raudonas. Tam rei-

kia kantrybės ir praktinių įgūdžių: visą kelią turite būti šalia jo, be to, trenktis reikia kokius 15 kartų.

8 misija: Lenio pabėgimas

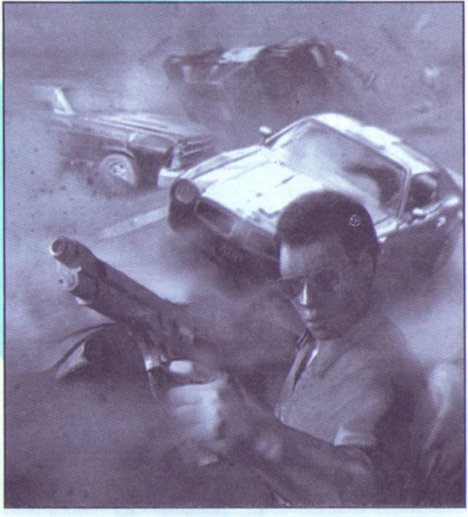
Susivienykite su Džerichu, kad sugautumėte Pinką Lenį. Greitai važiuokite pas Džerichą. Pinkas bėga sraigtasparnio link. Kol dar neišskrido, turite jį sugauti.

1. Šokite į automobilį (geriausia — į geltoną mersedesą) ir važiuokite pas Džerichą.
2. Važiuokite už namo, kurio priešakyje auga palmė.
3. Kad policija neliptų ant uodegos, geriau jos atsikratykite.
4. Džericho automobilis stovi šiame skersgatvyje, pažymėtas raudona rodykle. Perlipkite į jį ir sėskite už vairo.
5. Važiuokite pagrindiniu keliu, kol atsidursite Kopakabana paplūdimyje. Atvažiavę sukite iš kelio ir važiuokite palei paplūdimį. Čia nėra automobilių, taigi sutaupysite laiko.
6. Sukite kairėn ant molo ir važiuokite juo.
7. Prieš užvažiuodami ant rampos molui baigiantis, įgykite pagreičio. Nuo rampos peršokite ant priešais nusidriekusios sraigtasparnio aikštelės. Pinkas jau sraigtasparnyje, tad, kol neišskrido, turite jį sustabdyti.

9 misija: Pinkas Lenis sugaunamas

Atsikratykite Džericho ir vykitės Pinką Lenį. Turite priversti sraigtasparnį nusileisti. Geriausia į sraigtasparnį paleisti kelias „Walter PPK" kulkas. Sraigtasparniui pradėjus kristi, sekite jį savo automobiliu ir sugaukite Lenį. Skubėkite, nes Pinkas gali pabėgti.

1. Šokite į automobilį ir sekite Pinko sraigtasparnį, pažymėtą rodykle.
2. Važiuokite tuščia aikštele, tada — kairėn. Važiuokite, kol pamatysite žemą plytų namą ir betono sieną. Važiuokite pro tarpą sienos kairėje, tada — rampa žemyn. Važiuokite keliu tiesiai.
3. Užvažiavusį ant rampos, jus užpuls brazilų mafija. Išvenkite dviejų brazilų automobilių ir toliau vykitės sraigtasparnį. Misijos laikas neribotas, taigi dėl laiko nesijaudinkite.
4. Venkite brazilų smūgių, kitaip automobilis taps nevaldomas. Stebėkite ir kelią, ir sraigtasparnį.
5. Važiuokite keliu pro Lagoa Rodrigo De Freitas. Spauskite iki galo. Šiame kelio ruože saugokitės brazilų. Išvenkite jų. Stebėkite sraigtasparnį. Jis krenta žemyn, ir Lenis nebegali pabėgti.
6. Galiausiai sraigtasparnis sudūžta. Pats laikas pasirūpinti Pinku Leniu. Nusigaukite iki avarijos vietos ir pažiūrėkite, ar Lenis dar gyvas. Viskas, žaidimas baigtas. Dabar reikia nuvežti Pinką į saugų namą.



Pasivažinėkite

Šis mini žaidimas siūlo pasivažinėti keturiuose miestuose: Čikagoje, Havanoje, Vegase ir Rio. Pradžioje atrakinti tik Čikaga ir Havana. Dalyvaudami slaptojo agento misijose, atrakinsite Vegasą ir Rio.

Žaidžiant šį žaidimą, reikia pasižvalgyti po miesto peizažą ir paieškoti papildomų dalykėlių.

Čikaga

Atrakinkite slaptą beisbolo stadioną ir automobilį

Suraskite Ticket kioską. Lipkite iš automobilio ir, paspaudę trikampį, atidarykite stadiono vartus.

Įvažiavę į stadioną, raskite laiptus. Išlipkite iš automobilio ir lipkite laiptais.

Pakilę laiptais, sukite už kampo ir pamatysite geltoną automobilį.

Išvažiuokite juo pro vartus dešinėje ir įvažiuokite į sausakimšą stadioną.

Havana

Atrakinkite slaptą bazę ir automobilį

Eikite medžių, augančių kairėje vartų pusėje, link.

Ant medžio raskite jungiklį ir jį paspauskite. Lipkite atgal į automobilį ir važiuokite pro vartus.

Įvažiavę į bazę, raskite ilgą rampą ir važiuokite ja žemyn. Išvingiuokite pro labirintą.

Bazės apačioje rasite papildomą automobilį, pastatytą ant iškeltos platformos.

Nueikite prie jungiklio ir įjunkite jį. Mašina nusileis, ir galėsite ja išvažiuoti.

Vegas

Atrakinkite slaptą statybų vietą

Prasilaužkite pro tvorą ir važiuokite rampa aukštyn. Pateksite į statybų vietą.

Atrakinkite slaptą automobilį

Išlipkite iš automobilio ir paspauskite jungiklį, kuris yra vielos tvoroje. Lipkite atgal į automobilį ir važiuokite dešinėn pro naujai atidarytus vartus. Kieme stovi naujas sunkvežimis.

Atrakinkite nenugalimumo režimą

Paspauskite jungiklį ant stulpo šalia 99c plakato (plakatas kaba ant sienos) ir atrakinkite nenugalimumo režimą.

Rio

Atrakinkite lenktynių trasą

Paspauskite jungiklį ant žolės kelio pakraštyje. Atrakinsite vartus kitoje gatvės pusėje.

Įvažiuokite pro vartus. Važiuokite keliu, kol atvažiuosite į lenktynių trasą.

Atrakinkite slaptą mašiną

Spauskite jungiklį ant stulpo, stovinčio kelio pakraštyje priešais surūdijusias oranžines duris. Atversite vartus kitoje pastato pusėje. Lipkite atgal į automobilį ir važiuokite vartų link.

Įvažiavę į kiemą pro vartus, rasite naują automobilį.

Atrakinkite imuniteto režimą

Paspauskite lenktas rudas didelio imperatoriško namo duris. Durys — tai jungiklis.

Atrakinkite slaptą žaidimą „Kalnų perėja"

„Kalnų perėja" — vieno arba dviejų žaidėjų lenktynių žaidimas. Paspauskite jungiklį žolėje prie baltos tvoros kelio pakraštу.

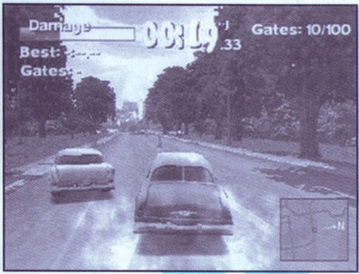
Vairavimo žaidimai

Šešios Driving Games režimo mini misijos sukurtos, kad būtų galima patikrinti ir patobulinti vairavimo įgūdžius, kurie tiesiog būtini dalyvaujant pagrindinėse Undercover misijose. Treniruodamiesi šioje arenoje, priprantame būti gaudomi policijos, vaikytis taikinius, apsisukti 180 ir 360 laipsnių kampu ir t. t.

Pradėję žaidimą, galite rinktis tik Čikagą arba Havaną. Vegasą ir Rio atrakinsite dalyvaudami pagrindinėse misijose.

Greitosios gaudynės

Jas galima žaisti visuose miestuose. Kad sugautumėte ir sunaikintumėte priešų automobilį, turite 1 minutę



29 sekundes. Spauskite akseleratorių ir daužykite priešą, kol jo gyvybės matuoklis taps raudonas.

Greitas pabėgimas

Turite atsikratyti jus gaudančios policijos. Laikas neribotas, kita vertus, policijai keliskart atsitrenkus į jūsų automobilį, gyvybės matuoklis tampa raudonas, mašina dūžta, žodžiu, žaidimas baigtas.

Policijos neaplenksite — galite nė nebandyti. Reikia pasistengti, kad policija atsitrenktų į kitus automobilius, stulpus, medžius ar kitas kliūtis. Jūsų tikslas — sudaužyti policijos mašiną. Tai geriausia vieta ruoštis slalomo varžyboms.

Policijos automobiliui sudužus, spauskite akseleratorių ir važiuokite tol, kol sustos laikrodis.

Vartų lenktynės

Tai apgaulingas testas: reikia pravažiuoti pro 100 vartų. Laiko išties nedaug — tik 30 sekundžių. Pravažiavus vartus, pridedama viena sekundė. Išvertus stulpelį, sekundė atimama. Kad būtų dar linksmiau, vartai nuolat siaurėja.

Pionierius (*trailblazer*)

Per 30 sekundžių turite išversti 100 stulpelių. Už kiekvieną nuverstą gaunate po sekundę. Stebėkite kampinius stulpelius: už jų yra dar viena eilė. Venkite kitų automobilių.

Kontrolės punktai

Pro penkis kontrolės punktus važiuokite geriausiu laiku. Kad galėtumėte važiuoti trumpiausiais keliais, išstudijuokite žemėlapį. Už tai gaunate taškų, taigi žaidimą verta žaisti. Beje, tai puikus pasiruošimas Undercover misijoms.

Išlikimas

Reikia niokoti policijos automobilius ir vengti kelio užtvarų. Policija užpuola vos pradėjus žaisti ir iki paskutinės minutės nepalieka ramybėje. Kad jos atsikratytumėte, naudokitės visais įmanomais triukais.

Kelių žaidėjų režimas

Pradėti galite Čikagoje arba Havanoje. Vegasą ir Rio atrakinsite vėliau.

Pasivažinėkite

Galima maloniai pasivažinėti dviese ir patyrinėti miestus. Kiekviename mieste galite rinktis vieną iš dviejų žemėlapių, važiuoti galite naktį arba dieną.

Vagys ir policininkai

Šiame lygyje kovojate prieš draugą. Galite rinktis policininko arba nusikaltėlio vaidmenį. Sunaikinę vieną automobilį, žaidimą baigsite.

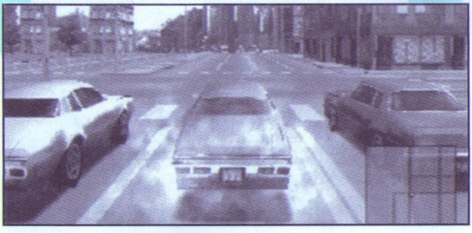
Kontrolės punktai

Lenktyniaujate su priešininku. Žaidimą laimi pirmasis žaidėjas, įveikęs visus penkis kontrolės punktus.

Užgrobti vėliavą

Anksčiau nei oponentas reikia nulėkti iki vėliavos, ją paimti ir grįžti į pradinę vietą. Tai ypač greitos ir įdomios varžybos, kai reikia žinoti visus trumpiausius kelius ir gatveles. Prisiminkite: kad netektumėte vėliavos, priešininkui tereikia į jus atsitrenkti.

Veiksmingas būdas nugalėti priešininką — pirmam nuvažiuoti į jo bazę, palaukti, kol vyrukas atsiveš vėliavą, ir ją pavogti.



GBC

Tony Hawk's Pro Skater 2

50000 USD, Tonis Haukas ir jokių tikslų

Slaptažodis: V!T!MBBBBBVV.

Visos lentos, lygiai, keli tikslai ir Tonis Haukas: B58LPTGBBBBV.

Greitai uždirbami pinigai, visi parkai ir Falcon lenta: VTPMPSBBBBVV.

Futbolo ir šešėlio lentos Bobui Burnkvistui: CZVVVVVVFMKCVB.

Styvas Kabaljero, papildomas Venesa paplūdimio parkas, komandos lenta ir 1070 USD: DPJBVVVFCPDBV.

Tonis Haukas, visi parkai, lentos ir 62910 USD: VZMLPTBBBBVV.

Erikas Kostonas, 3320 USD ir keli tikslai: H8GCVVFFPBBB.

Elisa Stymer, 3340 USD ir keli tikslai: P?GVVVFFPBBB.

Defas Raulis, 3340 USD ir keli tikslai: 6?GVVVFFPBBV.

Bobas Burnkvistas, 5360 USD ir tikslai: C4CDVVPFPDVB.

Tonis Haukas ir 73950 USD: VZ?QZTTTTFDVV.

Rodnis Mulenas, 4500 USD ir keli įveikti tikslai: KD8VVVFFPDBB.

Endriu Renoldsas, 4350 USD ir keli įveikti tikslai: MF7CVVPFPBVB.

Karymas Kempbelas, 4360 USD ir keli įveikti tikslai: ZGPVVVVPFPBVB.

Bakis Lasekas, 3900 USD ir keli įveikti tikslai: 22LCVVFCPDBV.

Rayman

99 gyvybės

Sustabdykite žaidimą, tada spauskite: kairėn, A, dešinėn, B, aukštyn, A, kairėn, B, žemyn, A, dešinėn, B, aukštyn, A, kairėn, B.

Visa energija

Sustabdykite žaidimą, tada spauskite: B, dešinėn, A, aukštyn, B, kairėn, A, žemyn, B, dešinėn.

Visos galios

Sustabdykite žaidimą, tada spauskite: dešinėn, kairėn, aukštyn, žemyn, A, aukštyn (2 kartus), žemyn (2), B, dešinėn (2), kairėn (2), A.

Lygių pasirinkimas

Kad pasiektumėte visą pasaulio žemėlapį su visais atrakintais lygiais, įveskite raidžių slaptažodį: CH5G4mS1jD.

Atrakinti visus lygius

Kaip slaptažodį įveskite: = ! g M c O v (7 =.

Monsters, Inc.

Lygių slaptažodžiai:

2. SL3D.
3. M1K3.
4. P4PR.
5. M1NC.
6. D4Y.
7. N1T3.
8. BDRM.
9. L4B.
10. L4BB.
11. SLLY.
12. V4LT.

Shrek: Fairy Tale FreakDown

Kaimas (pasirinkus Teloniju): LRSVGTLXM.

Požemiai (pasirinkus Teloniju): YFSVGTLXK.

Kaimas (pasirinkus Šreką): SMHTVKCQR.

Požemiai (pasirinkus Šreką): TQDFNHGGM.

Pelkė (pasirinkus Šreką), atrakintas Rausvabarzdis vyras: TFGKWLSJJ.

Tamsus miškas (pasirinkus Šreką), atrakintas nepažeidžiamumas: KDNBQGKVY.

Tiltas (pasirinkus Šreką), atrakintas greitis: KWJPYXCQC.

Pilis (pasirinkus Šreką), atrakinta ogro stiprybė ir drakonas: YNNHLBMBY.

Spider-Man 2: The Sinister Six

Lygių kodai

2, nugalėjus Mysterio: MP!63C.

3, nugalėjus Sandman: PL851D.

4, nugalėjus Vulture: MM947F.

5, nugalėjus Scorpion: TS6!96.

5-2, įveikus lygį kovoti su Kraven: TS6!9G.

6, nugalėjus Kraven: LR6!9G.

Nesibaigianti sveikata

Pavadinimo ekrane spauskite: aukštyn, žemyn, dešinėn.

Nesibaigiantis voratinklis

Pavadinimo ekrane spauskite: kairėn, žemyn, B, aukštyn.

Praleisti lygį

Pavadinimo ekrane spauskite: B, A, kairėn, žemyn, aukštyn, dešinėn.

Atrakinti papildomą meškiukų žaidimą

Pavadinimo ekrane spauskite: A, B, A, B, žemyn.

Atrakinti košmaro režimą

Pavadinimo ekrane spauskite: A, B, Select, aukštyn, dešinėn, žemyn.

Voratinklis ar mirtis

Pavadinimo ekrane spauskite: žemyn, A, B, A, A.

MTV Sports: T.J. Lavins Ultimate BMX

Lygių kodai

2: VBBCWBBBCX9.
3: LBBBHBBBCX9.
4: 4BBCRBBBCX+.
5: GHBFLBBBCX9.
6: ZYBBHBCDFX7.
7: QHBBNBCGYX5.
8: 8DVDBBCGYX7.
9: DBBDZBCGYX+.
10: XZBFWBCGYX4.
11: N+BDMBC4YX7.

Disney's Atlantis: The Lost Empire

Lygių kodai

Povandeninis laivas: DCNC.

Įlanka: XDKV.

Ugnis: CFCS.

Ledas: DHCV.

Vulkanas: TJJT.
Vidinis: JMFJ.
Rūmai: QNFS.

Men In Black: The Series 2
Lygių kodai
2: MTTH.
3: STVN.
4: SPDM.
5: BTHH.
6: BBYH.
7: MRLL.
8: MMDD.

Mummy Returns
Lygių kodai
2: 8K3 71J.
3: P3C 664.
4: CXS ONO.
5: 1NO F1N.
6: 7B4 L6S.
7: 814 8W4.
8: TNM N5Q.
9: HTS OZX.
10: 1RD 10V.
Pabaiga: T64 15P.

GBA

Men In Black
Lygių kodai
2 — FGHTRMNS.
3 — HSDSHSBS.
4 — MXNMSNNG.
5 — THXBXSCK.
6 — NNTNDWNY.
Pažiūrėti baigiamąjį filmą
Kaip slaptažodį įveskite NFNTMMDD.
Visi ginklai: LLWPNSDD.
Nesibaigianti amunicija: NFNTMMDD.
Nepažeidžiamumas: LVFRVRDD.

DOOM
God režimas
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: A, A, B, A, A, A, A, A.
Berserk režimas
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: B, A, B, A, A, A, A, A.
Nepažeidžiamumas
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: B, B, B, A, A, A, A, A.
Visi ginklai, daiktai ir raktai
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: A, B, B, A, A, A, A, A.
Tower Of Babel lygis
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: A, B, A, B, A, B, B, A.
Persikelti į kitą lygį
Sustabdykite žaidimą, laikykite nuspaudę L + R ir spauskite: A, B, A, A, B, B, A, A.
„Peršoksite" maždaug penkis lygius.

Dexter's Laboratory: Deesaster Strikes
Aukštesni šuoliai:
LLRR RRRR LLRR LLLR.
Greitesni priešai:
LRRR RRLL LLRR RRLL.
Papildoma gyvybė:
LLRR LRLL LRLL RRLL.
Greitesnis Deksteris
LRRR RLRL RRLL RLRR.
Mažesnė žala:
LRRR RLLL RLLL LLLR.
Daugiau šovinių:
LRRR LLRR LLLL RLLR.
Atvirkščias valdymas:
LRRR RRRL RLLR RLLL.
Lėtesni priešai:
LLRR RLRR RLLR RLLR.
Stipresni priešai:
LLRR RRLR RRLL LLLL.

Earthworm Jim
Persikelti į Buttville lygį
Sustabdykite žaidimą ir spauskite: L, A, aukštyn, R, A, R, A, Select.
Persikelti į Down the Tubes lygį:aukštyn, L, žemyn, A, R, A.
Persikelti For Pete's Sake lygį: R, L, R, L, A, R.
Persikelti į 5 lygį:
R, L, A, B, B, A, L, R.
Persikelti į Snot a Problem lygį:
R, aukštyn, Select, L, R, žemyn.
Persikelti į What the Heck lygį:
Select, R, B, žemyn, L, B.

Army Men Advance
Lygių pasirinkimas
Kaip slaptažodį įveskite NQRDGTPB.
Lygių kodai:
2 — HJRDCHMC.
3 — GGRSGJMC.
4 — FSRSMKMC.
5 — DQRNBBMC.
6 — CSRJGCMC.
7 — BQRDMDPC.
8 — TJRDQFPC.
9 — SGRSCQPC.
10 — RJRNLRPC.
11 — QGRNRSPC.
12 — PSRJCTPC.
Lygių kodai su Vikki (Easy režimas)
Lygis. Kodas. Pavadinimas
02 — HJQDCHMB.
03 — GGQSGJMB.
04 — FSQSMKMB.
05 — DQQNBBMB.
06 — CSQJGCMB.
07 — BQQDMDPB.
08 — TJQDQFPB.
09 — SGQSCQPB.
10 — RJQNLRPB.
11 — QGQNRSPB.
12 — PSQJCTPB.

Batman Vengance
Lygių kodai:
2 — GOTHAM.
3 — BATMAN.
4 — BRUCE.
5 — WAYNE.
6 — ROBIN.
7 — DRAKE.
8 — BULLOCK.
9 — GRAYSON.
10 — KYLE.
11 — BATARANG.
12 — GORDON.
13 — CATWOMAN.
14 — BATGIRL.
15 — ALFRED D.
NORA: parodo baigiamąjį filmuką.